



XII Rali Paper

Introdução

O Rali Paper é uma prova de carácter lúdico, organizada pelo Clube Naval de São Vicente, inserida nas Festas do Concelho de São Vicente.

Pretende-se divulgar as actividades/modalidades disponíveis no clube bem como promover toda a beleza natural de São Vicente e as suas tradições.

Este ano a prova será constituída por 7 etapas, onde serão testadas as capacidades físicas e o conhecimento teórico dos participantes.

Equipas

- As equipas poderão ser formadas até 4 elementos e deverão nomear a equipa (nome de empresa, clube, associação por exemplo)
- Pelo menos um dos elementos deverá ter carta de condução
- O custo por elemento é de 5€ para não sócio e 3,5€ para sócio

Prova

- A concentração para a prova será na sede do Clube Naval de São Vicente às 9h
- O início da prova será às 9h30
- A prova será constituída por 7 etapas
- As etapas são constituídas por duas vertentes, física e cognitiva
- Cada equipa sairá com 3 minutos de diferença
- Aquando da concentração, será entregue um *road book* com as indicações necessárias. Será prestado um esclarecimento às equipas
- A decoração dos veículos não conta como etapa, no entanto as 3 equipas mais criativas receberão respectivamente 15, 10 e 5 pontos extra
- Cada etapa terá o valor de 10 pontos excepto a última prova que valerá 30 pontos
- A pontuação será divulgada aquando do almoço convívio, a realizar na sede do Clube Naval de São Vicente
- O vencedor será a equipa que obtiver maior número de pontos no somatório das várias etapas
- A organização do XII Rali Paper não se responsabiliza por eventuais acidentes ou danos provocados nas viaturas ou nos próprios elementos
- Cada equipa terá um prazo máximo de 4 horas para terminar a prova, as equipas que excedam o tempo serão desclassificadas

Decoração dos Veículos

Os critérios para decidir quais os 3 carros mais bem decorados são:

- 1- Criatividade
- 2- Referência ao Clube Naval São Vicente e Município de São Vicente

Etapa 1 (Complexo Balnear Ponta Delgada) – Pergunta 5pts + Prova SUP 5pts

Etapa 2 (Parque Merendas Lombada) – Pergunta 5pts + Jogo Malha 5pts

Etapa 3 (Miradouro das Quebradas) – Pergunta 5pts + Selfie Criativa 5pts

Etapa 4 (Miradouro da Vigia) – Pergunta 5pts + Jogo Setas 5pts

Etapa 5 (Escola da Sede) – Pergunta 5pts + Jogo Acertar nos cestos 5pts

Etapa 6 (Capela Nossa Senhora Fátima) – Pergunta 5pts + Subir e descer escadas em menor tempo-Km Vertical 5pts

Etapa 7 (CNSV) – Pergunta 15pts + Acertar na baliza depois de rodar 10x sobre um pino 10 pts + Prova de Bilhar 10pts